

问题

#	项目	跟踪	状态	优先级	主题	指派给	更新于	类别	目标版本	父任务
1437729	Merge项目	BUG	验收完成/待测试	中	【f_IceBreak】【破冰礼包】【真机包】礼包界面1328文本错误	M茆凯文	2026-04-14 17:59			
1437723	Merge项目	BUG	验收完成/待测试	高	【f_IceBreak】【破冰礼包】【真机包】点击挽留弹窗的“ × ”按钮就直接关闭礼包界面了	M茆凯文	2026-04-14 17:59			
1437718	Merge项目	BUG	已解决	紧急	【f_IceBreak】【破冰礼包】【真机包】角色达到3级未开启礼包	M茆凯文	2026-04-14 15:07			
1437656	Merge项目	BUG	设计如此/待优化	中	【master】【魔术派对】付完款开始抽奖前断网，抽完后转盘显示会重置成未抽取过的状态，实际未重置，重登后显示正常	M茆凯文	2026-04-15 09:59			
1437649	Merge项目	BUG	重新打开/待修复	中	【master】【魔术派对】【打点】魔术派对抽奖的奖励，真实支付时money_flow和item_flow，action需要传purchase，action_info传product_id，只有免费奖励传magic_party	M茆凯文	2026-04-10 20:11			
1437636	Merge项目	BUG	验收完成/待测试	中	【f_EndlessTreasure】【无尽宝藏】item_flow和money_flow领取免费奖励，action和action_info没有传参数	M茆凯文	2026-04-10 20:10			
1437615	Merge项目	BUG	新建	中	【master】【真机包】【偶现】【剧情】10007结束后退出游戏，隔一天重进游戏天气是晴天	M茆凯文	2026-04-08 10:27			
1437386	Merge项目	BUG	验收完成/待测试	高	【master_AOT_3.0】【真机包】【偶现】【场景】滑动主场景放大缩小主场景，偶现报错	M茆凯文	2026-03-27 10:17			