

问题

#	项目	跟踪	状态	优先级	主题	指派给	更新于	类别	目标版本	父任务
1437663	Merge项目	BUG	已解决	中	【release】【真机包】【厨神巅峰】AI设置阈值后,我分数远超阈值后,AI追赶输入未变成最低档	Z张帅博	2026-04-13 17:50			
1437662	Merge项目	BUG	已解决	紧急	【release】【真机包】【极低概率偶现】【存档】偶现切后台返回游戏后触发强制回档,且回档后等级变为1	L鹿剑	2026-04-13 15:37			
1437592	Merge项目	BUG	完成	中	【release_260402】【真机包】【棋子】外网偶现棋子透明,未显示出来	M缪宇鑫	2026-04-03 18:33			
1437578	Merge项目	BUG	关闭	高	【release_260402】【真机包】【泡泡超值促销】打开界面的特效在关闭时需要等几秒才会消失	H胡煜	2026-04-03 18:19			
1437575	Merge项目	BUG	关闭	高	【release_260402】【真机包】【泡泡超值促销】气泡棋子打开购买界面再关闭后,防止1分钟以上,不会变成金币	H胡煜	2026-04-02 18:04			
1437569	Merge项目	BUG	关闭	低	【release_260402】【真机包】【泡泡超值促销】角色进入游戏点击活动ICON报错	H胡煜	2026-04-03 18:19			
1437538	Merge项目	BUG	关闭	高	【release_260330】【真机包】【小mergeB】小mergeB偶现嵌套报错	M缪宇鑫	2026-04-03 18:19			
1437536	Merge项目	BUG	关闭	高	【release_260327】【真机包】【棋子】咖啡机引导会和体力引导重叠	M缪宇鑫	2026-04-03 18:19			
1437509	Merge项目	BUG	关闭	高	【release_260327】【真机包】【厨神大赛】在引导阶段活动结束后会导致订单栏卡死,无报错	W吴慕陶	2026-04-03 18:20			
1437498	Merge项目	BUG	关闭	中	【master】【真机包】【厨神大赛】达到前3名后,排行榜自身没有高亮显示	L卢俊宇	2026-04-03 18:20			
1437497	Merge项目	BUG	关闭	低	【master】【真机包】【厨神大赛】我达到和第一名分数一致时,显示我在排行榜中间原本第一名的位置,感受不佳	L卢俊宇	2026-04-03 18:20			
1437488	Merge项目	BUG	关闭	中	【release_260327】【真机包】【厨神大赛】任务做完,在局内点击任务栏接取大赛活动时出现报错	C陈亮	2026-04-03 18:20			
1437462	Merge项目	BUG	关闭	中	【master】【真机包】【棋子】棋子进入CD期,继续点击,出现的文字“充能”显示在右上角时钟的后面	M缪宇鑫	2026-04-03 18:20			
1437405	Merge项目	BUG	关闭	中	【release0324】【真机包】【棋子】棋子合成触发宝藏漂流会打断棋子动画使合成棋子显示异常	M缪宇鑫	2026-04-03 18:20			
1437379	Merge项目	BUG	关闭	高	【release0324】【真机包】【棋子】棋子放冰箱后点删除会报错	Z张帅博	2026-04-03 18:21			
1437302	Merge项目	BUG	关闭	中	【release0316】【真机包】【棋子】有CD的旗子,CD期间,棋子右上角的闹钟会显示在砂砾下方(层级错误)	M缪宇鑫	2026-04-03 18:21			
1437301	Merge项目	BUG	关闭	高	【release0316】【真机包】【体力】进游戏后切换无网络环境,将体力用到0,关闭屏幕一段时间后回到游戏(不重启)体力没有恢复	M缪宇鑫	2026-04-03 18:21			
1437299	Merge项目	BUG	关闭	高	【release_260316】【真机包】【棋子】使用多次数的剪刀后,特效会残留	M缪宇鑫	2026-04-03 18:21			
1437298	Merge项目	BUG	关闭	高	【release_260316】【真机包】【棋子】使用3选棋子报错	M缪宇鑫	2026-03-19 18:16			
1437280	Merge项目	BUG	关闭	中	测试1	Z张翀	2026-03-18 17:44			
1437186	Merge项目	BUG	关闭	高	【master】【小MERGE-C】【安卓真机】mergeC在体力/金币收入下方气泡中后活动过期,气泡中的体力/金币没有补发	Z张伟	2026-03-17 19:07			
1437177	Merge项目	BUG	关闭	高	【master】【小MERGE-C】【安卓真机】mergeC手套没有产出	Z张伟	2026-03-17 19:06			
1437141	Merge项目	BUG	关闭	中	【master】【小MERGE-C】【安卓真机】英语界面显示超框,且钥匙气泡遮挡文字。	F方楚彤	2026-03-17 19:06			
1437113	Merge项目	BUG	关闭	中	【release_260226】【真机包】【必现】【餐厅任务】餐厅目标领奖后,领奖条目出现动画一直闪现	H胡煜	2026-03-03 14:31			

#	项目	跟踪	状态	优先级	主题	指派给	更新于	类别	目标版本	父任务
1437030	Merge项目	BUG	关闭	中	【release_0210】【安卓】【棋子】在有广告情况下气泡棋子说明栏右侧显示不全	Z朱雪斌	2026-03-03 14:31			
1437001	Merge项目	BUG	已解决	中	【master】【IOS】【登录】弱网状态下IOS登录偶现卡在70%无响应	C陈亮	2026-03-17 18:51			
1436882	Merge项目	BUG	关闭	中	【master】【真机包】【其他】主场景放到最大，在经过树时没有透视	Y袁晟铭	2026-03-03 14:31			
1436881	Merge项目	BUG	关闭	中	【master】【真机包】【其他】点开个人信息界面，在点击关闭UI时快速点击HUD的个人信息按钮会显示异常（任务UI也有同样问题）	Y袁晟铭	2026-02-10 11:52			
1436692	Merge项目	BUG	关闭	中	【release】【真机包】【必现】【棋子】棋子中角标的new没有多语言	M缪宇鑫	2026-02-10 11:52			
1436617	Merge项目	BUG	关闭	中	【master】【真机包】【棋盘】气泡棋子购买区域太大，都覆盖到戳破区域，很容易误操作	Z朱雪斌	2026-01-29 11:26			
1436545	Merge项目	BUG	关闭	高	【release_20260119】【真机包】【必现】【家具】部分家具丢失	Y袁晟铭	2026-01-29 11:24			
1436497	Merge项目	BUG	关闭	高	【master】【真机包】【必现】【局内】模拟器棋盘下部遮挡了功能区域（1600*900）	H胡煜	2026-01-29 11:24			
1436486	Merge项目	BUG	关闭	高	【master】【真机包】【必现】【局内】分屏后再结束分屏，棋子实际位置有偏移	M缪宇鑫	2026-03-17 19:06			
1436462	Merge项目	BUG	关闭	高	【master】【真机包】【必现】【局内】棋子卖出没有获得金币	Z张帅博	2026-01-20 15:40			
1436454	Merge项目	BUG	关闭	中	【master】【真机包】【必现】【局内】棋子说明下一级还将产出：这个地方应该可以点击，弹出气泡解释下一级的提升。	Z张帅博	2026-01-29 11:25			
1436453	Merge项目	BUG	关闭	中	【master】【真机包】【必现】【局内】棋子的合成路径按钮点击区域过小，且不明显。	Z朱雪斌	2026-01-29 11:25			
1436412	Merge项目	BUG	关闭	中	【master】【真机包】【多语言】【局内】棋子说明后缀的等级未做多语言	Z张帅博	2026-01-29 11:25			
1436408	Merge项目	BUG	关闭	中	【master】【真机包】【局内】局内金币飞入效果，和局外不一样（偏快，未根据金币数量来播放特效）	W吴慕陶	2026-01-29 11:26			