

【master】【unity】【必现】【新手引导】引导去厨房的提示，需要在开场动画和故事剧情播放完之后出现

2026-01-14 14:47 - W王子怡

状态:	关闭	开始日期:	
优先级:	中	计划完成日期:	
指派给:	H胡煜	% 完成:	100%
类别:		预期时间:	0.00 小时
目标版本:		耗时:	0.00 小时
严重程度:	一般	打回次数:	
修复难度:			
描述			
1768373011482444.png			

### 历史记录

#1 - 2026-01-14 19:59 - M缪宇鑫

- 指派给从 M缪宇鑫 变更为 H胡煜

#2 - 2026-01-14 19:59 - H胡煜

- 状态从 新建 变更为 完成

- % 完成从 0 变更为 100

#3 - 2026-01-15 12:14 - W王子怡

- 状态从 完成 变更为 关闭