

## Merge项目 - BUG #1436388

【master】【真机包】【偶现】【剧情】1001跳过剧情有报错

2026-01-16 11:11 - W王子怡

状态:	关闭	开始日期:	
优先级:	高	计划完成日期:	
指派给:	W王禄蔚	% 完成:	100%
类别:		预期时间:	0.00 小时
目标版本:		耗时:	0.00 小时
严重程度:	一般	打回次数:	
修复难度:			

### 描述

Error: > [default]11:06:32.738 队列引导EnterKitchenWeakGuide 不可触发！！

GameFramework.AutoTask.<OnProcess>d\_\_4:MoveNext() (at

E:/JENKINS\_HOME/workspace/Merge\_Android\_Line1/GGMergeUnity/Assets/GameFramework/AutoTask/Tasks/Task\_PopUpGuide.cs:36)

GameFramework.AutoTask.TaskBase:Start() (at

E:/JENKINS\_HOME/workspace/Merge\_Android\_Line1/GGMergeUnity/Assets/GameFramework/AutoTask/Core/TaskBase.cs:53)

GameFramework.AutoTask.<RunTasks>d\_\_25:MoveNext() (at

E:/JENKINS\_HOME/workspace/Merge\_Android\_Line1/GGMergeUnity/Assets/GameFramework/AutoTask/Core/AutoTaskMgr.Task.cs:65)

Framework.Log.GGDebug.LogError(Object, String)

Framework.Tasks.CatchableEnumerator:MoveNext()

UnityEngine.SetupCoroutine.InvokeMoveNext(IEnumerator, IntPtr)

Framework.Tasks.CoSchedulerTask:CatchableStart(CoTaskDelegate, Action`1)

Framework.Tasks.CoScheduler:CatchableAsync(CoTaskDelegate, Action`1)

Framework.Tasks.CatchableEnumerator:MoveNext()

UnityEngine.SetupCoroutine.InvokeMoveNext(IEnumerator, IntPtr)

### 历史记录

#1 - 2026-01-16 15:09 - W王禄蔚

引导日志，不影响

#2 - 2026-01-16 15:09 - W王禄蔚

- 状态从新建变更为完成

- % 完成从0变更为100

#3 - 2026-01-16 17:05 - W王子怡

- 状态从完成变更为关闭