

Merge项目 - BUG #1436877

【master】【真机包】【卡牌】卡牌活动引导期间活动结束，引导UI未移除报错。

2026-02-05 19:34 - W汪海波

状态:	关闭	开始日期:	
优先级:	高	计划完成日期:	
指派给:	H黄正举	% 完成:	0%
类别:		预期时间:	0.00 小时
目标版本:		耗时:	0.00 小时
严重程度:	严重	打回次数:	
修复难度:			
描述			
https://dumplog.mahjongdreamone.com:7443/bugs/20260205/notsetupuserId/193015_/_/			
1770291172508995.png			

历史记录

#1 - 2026-02-05 19:44 - H黄正举

- 状态从 新建 变更为 已解决

#2 - 2026-02-09 15:07 - W汪海波

- 状态从 已解决 变更为 重新打开/待修复

还是有报错，不过不会卡住了

Error: > [default]15:05:04.854 > 15:05:04.854 System.NullReferenceException: Object reference not set to an instance of an object.

```
at Logical.UI.CardCollectActivityView.GetHttpRtf () [0x00000] in
/Users/user/.jenkins/workspace/Merge_iOS_Line1/GGMergeUnity/Assets/Logical/UI/CardCollect/Window/CardCollectActivityView.cs:360

at GameFramework.Guide.GuideProcess_CardCollectGuide+<Step1>d__2.MoveNext () [0x00166] in
/Users/user/.jenkins/workspace/Merge_iOS_Line1/GGMergeUnity/Assets/Logical/UI/CardCollect/Window/GuideProcess_CardCollectGuide.cs:51

at Framework.Tasks.CatchableEnumerator.MoveNext () [0x00000] in <00000000000000000000000000000000>:0

at UnityEngine.SetupCoroutine.InvokeMoveNext (System.Collections.IEnumerator enumerator, System.IntPtr returnValueAddress) [0x00000] in
<00000000000000000000000000000000>:0
```

Framework.Log.GGDebug.LogException(String, Dictionary`2, Boolean, String)

Framework.Tasks.CoSchedulerTask:ExceptionCallback(Exception)

Framework.Tasks.CatchableEnumerator:MoveNext()

UnityEngine.SetupCoroutine.InvokeMoveNext(IEnumerator, IntPtr)

#3 - 2026-02-09 15:21 - H黄正举

- 状态从 重新打开/待修复 变更为 已解决

#4 - 2026-02-09 19:31 - W汪海波

- 状态从 已解决 变更为 关闭