

Merge项目 - BUG #1437319

【f_MagicParty】【魔术派对】抽奖期间可以点击关闭对话框并报错，需求抽奖未结束前不可以关闭弹窗

2026-03-20 16:54 - W王军

状态:	关闭	开始日期:	
优先级:	中	计划完成日期:	
指派给:	W王禄蔚	% 完成:	100%
类别:		预期时间:	0.00 小时
目标版本:		耗时:	0.00 小时
严重程度:	一般	打回次数:	
修复难度:			

描述

Exception: NullReferenceException: Object reference not set to an instance of an object.

Logical.UI.SpinnerDropItem.SetSelect (System.Boolean value) (at E:/JENKINS_HOME/workspace/Merge_Android_Line2/GGMergeUnity/Assets/Logical/UI/MagicParty/Window/SpinnerDropItem.cs:299)

Logical.UI.DiscoGiftPackView.ResetAllSelect () (at E:/JENKINS_HOME/workspace/Merge_Android_Line2/GGMergeUnity/Assets/Logical/UI/MagicParty/Window/DiscoGiftPackView.cs:217)

Logical.UI.DiscoGiftPackView+<SpinRoutine>d__42.MoveNext () (at E:/JENKINS_HOME/workspace/Merge_Android_Line2/GGMergeUnity/Assets/Logical/UI/MagicParty/Window/DiscoGiftPackView.cs:316)

UnityEngine.SetupCoroutine.InvokeMoveNext (System.Collections.IEnumerator enumerator, System.IntPtr returnValueAddress) (at <00000000000000000000000000000000>:0)

历史记录

#1 - 2026-03-20 16:54 - W王军

- 主题从【f_MagicParty】【魔术派对】抽奖期间可以点击关闭对话框并报错，需求抽奖未结束前不可以关闭弹窗 变更为【f_MagicParty】【魔术派对】抽奖期间可以点击关闭对话框并报错，需求抽奖未结束前不可以关闭弹窗

#2 - 2026-03-20 17:14 - W王禄蔚

- 状态从新建 变更为 完成
- % 完成 从 0 变更为 100

#3 - 2026-03-20 19:48 - W王军

- 状态从 完成 变更为 关闭