

Merge项目 - BUG #1437384

【master_AOT_3.0】【真机包】【必现】【场景】还没有到过该剧情，场景建筑就出现了（使用gm跳过去剧情）

2026-03-24 15:55 - W王子怡

状态:	暂未复现	开始日期:	
优先级:	中	计划完成日期:	
指派给:	Z张伟	% 完成:	0%
类别:		预期时间:	0.00 小时
目标版本:		耗时:	0.00 小时
严重程度:	一般	打回次数:	
修复难度:			
描述			
1774338873425858.png			

历史记录

#1 - 2026-03-24 15:56 - Y袁智骏

- 指派给从Y袁智骏 变更为X徐彬健

#2 - 2026-03-24 16:20 - X徐彬健

- 指派给从X徐彬健 变更为Z张伟

#3 - 2026-03-24 17:19 - W王子怡

- 主题从【master_AOT_3.0】【真机包】【必现】【场景】还没有到过该剧情，场景建筑就出现了 变更为
【master_AOT_3.0】【真机包】【必现】【场景】还没有到过该剧情，场景建筑就出现了（使用gm跳过去剧情）

- 优先级从 高 变更为 中

#4 - 2026-03-26 19:18 - Z张伟

- 状态从 新建 变更为 暂未复现