

Merge项目 - 问题

#	跟踪	状态	优先级	主题	指派给	更新于	类别	目标版本	父任务
1437753	BUG	新建	高	【release0415】【真机包】【必现】【每日签到】重复做27,28的剧情，从28010用gm跳转回26010，签到板消失	Y袁晟铭	2026-04-15 20:29			
1437748	BUG	已解决	紧急	【release260415】【真机包】【必现】【剧情】俄语字号大小，配置没生效	C陈亮	2026-04-15 23:18			
1437747	BUG	新建	高	【release260415】【真机包】【必现】【巅峰厨神】剧情引导俄语多语言超框	X徐彬健	2026-04-15 16:19			
1437744	BUG	已解决	高	【release260415】【真机包】【必现】【剧情】俄语24007多语言有缺	C陈亮	2026-04-15 23:18			
1437717	BUG	新建	高	【master】【真机包】【必现】【剧情】设置中切换账号，再切回去，场景可以滑动，但场景放大缩小功能失效	Y袁晟铭	2026-04-14 11:23			
1437667	BUG	新建	高	【内网】【真机包】【偶现】【场景】22001任务前，偶现二层房，放大镜头房顶不消失，点击做任务才触发房顶消失	Y袁晟铭	2026-04-14 11:31			
1437615	BUG	新建	中	【master】【真机包】【偶现】【剧情】10007结束后退出游戏，隔一天重进游戏天气是晴天	M茆凯文	2026-04-08 10:27			
1437515	BUG	暂未复现	高	【release_260327】【真机包】【偶现】【巅峰厨神】活动剧情结束后左边人物可能不见	X徐彬健	2026-04-02 18:37			
1437386	BUG	验收完成/待测试	高	【master_AOT_3.0】【真机包】【偶现】【场景】滑动主场景放大缩小主场景，偶现报错	M茆凯文	2026-03-27 10:17			
1437384	BUG	暂未复现	中	【master_AOT_3.0】【真机包】【必现】【场景】还没有到过该剧情，场景建筑就出现了（使用gm跳过过剧情）	Z张伟	2026-03-26 19:18			
1436764	BUG	转需求	中	【release_260202】【真机包】【必现】【剧情】场景中放大缩小有抖动	Y袁晟铭	2026-03-17 19:55			