

Merge项目 - 问题

#	跟踪	状态	优先级	主题	指派给	更新于	类别	目标版本	父任务
1437743	BUG	已解决	中	【release_260415】【iOS真机包】【多语言俄语】【能量狂欢】能量狂欢文本在俄语内有点超框	L卢俊宇	2026-04-15 17:20			
1437729	BUG	验收完成/待测试	中	【f_iceBreak】【破冰礼包】【真机包】礼包界面1328文本错误	M茆凯文	2026-04-14 17:59			
1437663	BUG	已解决	中	【release】【真机包】【厨神巅峰】AI设置阈值后,我分数远超阈值后,AI追赶输入未变成最低档	Z张帅博	2026-04-13 17:50			
1437656	BUG	设计如此/待优化	中	【master】【魔术派对】付完款开始抽奖前断网,抽完后转盘显示会重置成未抽取过的状态,实际未重置,重登后显示正常	M茆凯文	2026-04-15 09:59			
1437649	BUG	重新打开/待修复	中	【master】【魔术派对】【打点】魔术派对抽奖的奖励,真实支付时money_flow和item_flow,action需要传purchase,action_info传product_id,只有免费奖励传magic_party	M茆凯文	2026-04-10 20:11			
1437636	BUG	验收完成/待测试	中	【f_EndlessTreasure】【无尽宝藏】item_flow和money_flow领取免费奖励,action和action_info没有传参数	M茆凯文	2026-04-10 20:10			
1437635	BUG	已解决	中	【回归】新账号可以领取到回归用户奖励	Y叶林	2026-04-14 17:40			
1437634	BUG	完成	中	回归奖励打点没有action和action_info	L李宇翔	2026-04-09 15:46			
1437615	BUG	新建	中	【master】【真机包】【偶现】【剧情】10007结束后退出游戏,隔一天重进游戏天气是晴天	M茆凯文	2026-04-08 10:27			
1437607	BUG	完成	中	【master】【火焰】解锁新阶段时,锅的飞行动画落点优化	H胡煜	2026-04-07 16:15			
1437592	BUG	完成	中	【release_260402】【真机包】【棋子】外网偶现棋子透明,未显示出来	M缪宇鑫	2026-04-03 18:33			
1437589	BUG	新建	中	【master】【火焰】弹窗多语言缺失	H胡煜	2026-04-03 18:27			
1437584	BUG	已解决	中	【master】【火焰】在线跨天,重新开始后,icon样式没有重置	H胡煜	2026-04-07 11:30			
1437572	BUG	已解决	中	【master】【飞跃浮空岛】进入心流前已存在的新手订单成为好评订单后不掉落活动进度	L鹿剑	2026-04-02 17:01			
1437517	BUG	已解决	中	【release_260327】【飞跃浮空岛】活动关卡之中未开启下一层时 不应该出现相关的订单奖励(帽子)	L鹿剑	2026-04-02 17:01			
1437384	BUG	暂未复现	中	【master_AOT_3.0】【真机包】【必现】【场景】还没有过到该剧情,场景建筑就出现了(使用gm跳过去剧情)	Z张伟	2026-03-26 19:18			
1437339	BUG	新建	中	【master】【安卓真机包】【花卉活动】活动规则界面的文本显示错误	H黄正举	2026-03-23 10:43			
1437001	BUG	已解决	中	【master】【IOS】【登录】弱网状态下IOS登录偶现卡在70%无响应	C陈亮	2026-03-17 18:51			
1436883	BUG	完成	中	【master】【个人信息】手速快地点击头像,然后关闭,重复多次后出现视频中情况	H胡煜	2026-02-09 11:15			
1436764	BUG	转需求	中	【release_260202】【真机包】【必现】【剧情】场景中放大缩小有抖动	Y袁晟铭	2026-03-17 19:55			
1436305	BUG	完成	中	【master】【个人信息】昵称输入emoji会显示成空白,应该算做非法字符	H胡煜	2026-02-10 10:19			